



Estado de Minas Gerais
Gastos%20com%20Pessoal
Período: 09/2010

| Especificação | No Mês | No Exercício | Últimos 12 Meses |
|---|---------------------|----------------------|----------------------|
| PREFEITURA MUNICIPAL DE BURITIS | | | |
| Aposentadorias | 55.124,30 | 269.412,48 | 371.818,52 |
| Pensões | 3.977,25 | 35.183,17 | 50.756,33 |
| Contratação por Tempo Determinado | 167.348,69 | 1.100.489,98 | 1.740.045,38 |
| Vencimentos e Vantagens Fixas - Servidores | 813.239,35 | 7.119.292,63 | 9.969.715,78 |
| Vencimentos e Vantagens Fixas - Prefeito | 9.000,00 | 81.000,00 | 117.000,00 |
| Vencimentos e Vantagens Fixas - Vice-Prefeito | 5.000,00 | 45.000,00 | 65.000,00 |
| Vencimentos e Vantagens Fixas - Secretários | 17.130,81 | 152.655,73 | 217.753,90 |
| Obrigações Patronais - Servidores | 264.995,44 | 2.171.866,50 | 2.919.143,93 |
| SUBTOTAL | 1.335.815,84 | 10.974.900,49 | 15.451.233,84 |
| TOTAL PREFEITURA MUNICIPAL DE BURITIS | 1.335.815,84 | 10.974.900,49 | 15.451.233,84 |
| CAMARA MUNICIPAL DE BURITIS | | | |
| Contratação por Tempo Determinado | 5.059,43 | 35.450,89 | 40.473,73 |
| Vencimentos e Vantagens Fixas - Servidores | 22.661,27 | 246.604,87 | 360.948,68 |
| Vencimentos e Vantagens Fixas - Vereadores | 30.100,00 | 270.900,00 | 376.250,00 |
| Obrigações Patronais - Servidores | 6.884,28 | 42.606,48 | 90.536,37 |
| Obrigações Patronais - Vereadores | 6.622,00 | 52.976,00 | 52.976,00 |
| Obrigações Patronais - Serviços de Terceiros | 0,00 | 2.122,28 | 2.122,28 |
| SUBTOTAL | 71.326,98 | 650.660,52 | 923.307,06 |
| TOTAL CAMARA MUNICIPAL DE BURITIS | 71.326,98 | 650.660,52 | 923.307,06 |
| TOTAL DAS DESPESAS COM PESSOAL | 1.407.142,82 | 11.625.561,01 | 16.374.540,90 |
| VALOR DA RECEITA CORRENTE LÍQUIDA | 2.991.625,12 | 25.864.904,86 | 34.334.026,16 |
| 60% DA RECEITA CORRENTE LÍQUIDA | 1.794.975,07 | 15.518.942,92 | 20.600.415,70 |
| PERCENTUAL APLICADO NO EXERCÍCIO | 47,03% | 44,94% | 47,69% |
| PODER LEGISLATIVO | 2,38% | 2,51% | 2,68% |
| PODER EXECUTIVO | 44,65% | 42,43% | 45,01% |